

# 10 SITES GRATUITOS PARA PRATICAR PROGRAMAÇÃO MELHOR QUE MUITO CURSO PAGO.

Curso te mostra. Prática te contrata. Para cada site: o que ele treina, como começar hoje e o link. No fim, o roteiro de 30 minutos por dia.

## 01 EXERCISM

**O que treina:** Lógica e a linguagem que você estuda, com mentoria gratuita.

1. Escolha a trilha da sua linguagem (são mais de 50).
2. Faça 1 exercício fácil por dia e peça mentoria no que travar.

[exercism.org/tracks](https://exercism.org/tracks)

---

## 02 FRONTEND MENTOR

**O que treina:** HTML, CSS e JavaScript a partir de um design pronto, como no trabalho.

1. Pegue 1 desafio Newbie gratuito por semana.
2. Publique no GitHub com deploy e coloque no portfólio.

[frontendmentor.io/challenges](https://frontendmentor.io/challenges)

---

## 03 ROADMAP.SH (PROJETOS)

**O que treina:** Projetos de back end e front end com requisitos claros, do básico ao avançado.

1. Comece pelo Task Tracker (um CLI simples) na trilha de back end.
2. Suba 1 projeto por semana, cada um um pouco maior.

[roadmap.sh/backend/projects](https://roadmap.sh/backend/projects) · [roadmap.sh/frontend/projects](https://roadmap.sh/frontend/projects)

---

## 04 SQL MURDER MYSTERY

**O que treina:** SQL de verdade: você resolve um assassinato fazendo consultas.

1. Ache o relatório da cena do crime com SELECT e WHERE.
2. Siga as pistas com JOIN até o culpado, sem olhar a solução.

[mystery.knightlab.com](https://mystery.knightlab.com)

---

## 05 OVERTHEWIRE BANDIT

**O que treina:** Terminal Linux e SSH, nível por nível.

1. Comece no nível 0: usuário bandit0, porta 2220.
2. A senha de cada nível é a entrada do próximo. Anote os comandos que aprendeu.

[overthewire.org/wargames/bandit](https://overthewire.org/wargames/bandit)

---

## 06 OH MY GIT!

**O que treina:** Git visual: um jogo gratuito e open source que mostra o que cada comando faz.

1. Jogue as fases de branch e merge.
2. Repita no terminal do seu projeto o que fez no jogo.

[ohmygit.org](https://ohmygit.org)

---

## 07 ADVENT OF CODE

**O que treina:** Lógica e algoritmos em desafios contados como história.

1. Os desafios dos anos anteriores ficam no ar. Comece pelo dia 1 de 2024.
2. Resolva sem IA e depois compare a sua solução com a de outras pessoas.

[adventofcode.com/2024](https://adventofcode.com/2024)

---

## 08 CODEWARS

**O que treina:** Lógica em desafios curtos (katas), separados por nível.

1. Comece pelos katas de nível 8 kyu, o mais fácil.
2. Depois de resolver, leia as soluções mais votadas.

[codewars.com](https://codewars.com)

---

## 09 JAVASCRIPT30

**O que treina:** JavaScript puro: 30 projetos em 30 dias, com vídeo, sem framework.

1. Faça 1 projeto por dia, primeiro com o vídeo e depois sem.
2. Mude algo em cada projeto para ele ficar seu.

[javascript30.com](https://javascript30.com)

---

## 10 FLEXBOX FROGGY E GRID GARDEN

**O que treina:** Layout com CSS (flexbox e grid), em jogos curtos e em português.

1. Faça todos os níveis do Flexbox Froggy e depois os do Grid Garden.
2. Refaça um layout do Frontend Mentor usando o que aprendeu.

[flexboxfroggy.com](https://flexboxfroggy.com) · [cssgridgarden.com](https://cssgridgarden.com)

---

## ROTEIRO DE 30 MINUTOS POR DIA

|         |                                                                      |
|---------|----------------------------------------------------------------------|
| SEGUNDA | Exercism: 1 exercício da sua trilha.                                 |
| TERÇA   | Codewars: 2 katas do seu nível.                                      |
| QUARTA  | SQL Murder Mystery ou 1 nível do Bandit.                             |
| QUINTA  | Projeto da semana (Frontend Mentor ou roadmap.sh): avance uma parte. |
| SEXTA   | Projeto da semana: termine, faça o deploy e publique no GitHub.      |
| SÁBADO  | 1 dia do Advent of Code ou 1 fase do Oh My Git!.                     |
| DOMINGO | Descanso. Ou refaça o exercício da semana em que você mais travou.   |

**Resolva sem IA primeiro. Travou por 25 minutos? Veja uma dica, feche e termine sozinho. Use a IA só no fim, para revisar o seu código.**

1 exercício por dia → 1 projeto por semana → tudo no GitHub.

**Segue @lucasadvice**